

INVENTOR ST. 2

I. TWORZENIE ZŁOŻEŃ W KONTEKŚCIE CZĘŚCI

- Praca na blokach – analizowanie zespołu w środowisku szkicu 2D
- Utworzenie zespołu z bloków szkicu 2D
- Utworzenie zespołu z części wielobryłowych

II. ZŁOŻONE OPERACJE TWORZENIA BRYŁ

- Modelowanie powierzchniowe
- Inventor Fusion - modelowanie swobodne brył

III. INTELIGENTNE NARZĘDZIA "I..."

- iPart – inteligentne części
- iAssembly – inteligentne zespoły
- iFeature – inteligentne operacje
- iMate – inteligentne wiązania
- iLogic – złożona parametryzacja
- iCopy – inteligentne kopiowanie

IV. ZARZĄDZANIE ELEMENTAMI CONTENT CENTER

- Dodanie nowych materiałów,
- Dodanie nowych detali
- Edycja istniejących elementów bibliotecznych

V. WYKORZYSTANIE GENERATORÓW TYPOWYCH MECHANIZMÓW

- Połączenie śrubowe
- Generator wału
- Kreator połączenia wpustowego
- Kreator łożysk
- Kreator przekładni pasowej
- Kreator przekładni zębatej

VI. GENERATOR RAM

- Tworzenie szkiców 3D ram
- Wstawianie kształtników i ich edycja

VII. PRZYGOTOWANIE SZABLONU DOKUMENTACJI RYSUNKOWEJ

- Opracowanie nowej tabliczki i ramki rysunkowej
- Ustawienie stylów rysunkowych (grubości linii, dokładności wymiarów, itp.)

VIII. INVENTOR STUDIO - PRZYGOTOWANIE WIZUALIZACJI I ANIMACJI