

AUTOCAD MECHANICAL

I. WPROWADZENIE DO ŚRODOWISKA PRACY PROGRAMU

- Obszary robocze AC Mechanical („Mechanical”, „Struktura”)
- Wstążki i paski narzędziowe
- Opcje programu

II. NARZĘDZIA RYSUNKOWE I EDYCYJNE WSPOMAGAJĄCE PROCES PROJEKTOWANIA

- Linie konstrukcyjne
- Linie środkowe

III. PRACA NA WARSTWACH

- Grupowanie warstw
- Zarządzanie warstwami
- Konwersja warstw programu AutoCAD na warstwy mechaniczne

IV. NARZĘDZIA OPISOWE

- Wymiarowanie
- Opisy i symbole spoin
- Symbole: chropowatość powierzchni, tolerancja kształtu i położenia
- Punkty informacyjne
- Lista części

V. PRACA Z WYKORZYSTANIEM STRUKTURY MECHANICZNEJ

- Tworzenie komponentów i ich widoków
- Modyfikacja komponentów struktury
- Tworzenie zespołów i podzespołów komponentów
- Zestawienie komponentów i lista części
- Części znormalizowane

VI. GENERATORY TYPOWYCH ELEMENTÓW KONSTRUKCJI MECHANICZNYCH

- Biblioteka elementów
- Kreator połączeń gwintowych
- Generator wału
- Elementy wału – kreator łożysk
- Elementy wału – kreator wpustów
- Generator sprężyn
- Kreator przekładni łańcuchowej

VII. SYTUACJA UKRYWANIA W PROGRAMIE AC MECHANICAL

- Sytuacja ukrywania w rysunkach bez struktury mechanicznej
- Sytuacja ukrywania w rysunkach ze strukturą mechaniczną

VIII. PRZYGOTOWANIE RYSUNKÓW WYKONAWCZYCH I ZESTAWIENIOWYCH

- Tworzenie arkuszy w przestrzeni modelu
- Praca na rzutniach w przestrzeni arkusza/układu

IX. OBLICZENIA INŻYNIERSKIE

- Obliczanie momentów bezwładności przekrojów
- Predefiniowane profile
- Linie ugięcia i momentu
- Obliczenia wałów
- MES 2D